

# OPISY

ISS PRO EVOLUTION 2  
C-12  
ROGUE SPEAR  
TEKKEN TAG T.  
SHADOW OF MEMORIES

# RECENZJE

MAT. HOFFMAN'S  
PRO BMX

STAR WARS  
SUPER BOMBAD  
RACING

KLONOA 2  
Kamui's Volf

HEROES  
The Great Escape

PROMETHEUS  
RACING

Tekken  
TAG T. 2

GAUNTLET  
DUEL 1 & 2

FOR FIGHTERS 5

CRAZY TAXI

# PSX EXTREME

Cena 6,99 zł  
Zaw. 100% VAT

INDEX 340898 • ISSN 1429-1728

KRZYŻOWKA

GRY  
ANIME  
geneza  
tytuły  
ciekawostki

## PLAYTESTY!

RED FACTION  
GITAROO-MAN  
SKIES OF ARCADIA

### Co nowego

Jurassic Park: Survivor • Top Gun  
Shutman • Confidential Mission  
Rayman M • Soul Reaver 2  
Soldier of Fortune  
Smuggler's Run 2  
State of Emergency  
Tony Hawk 3

nowe shooty!



śmiała nowa kasa!



46

czerwiec 2001

300 tytułów

ENCYKLOPEDIA GIER NA DREAMCAST





# ieć 2001

## Gry miesiąca



### EXTREME PARTY 2 RELACJA

czyli opis festiwalu



### KRZYŻÓWKA Z NAGRODAMI!

sprawdź się i wygraj nagrodę do tańczenia

33

## Recenzja



ARMY MEN GREEN HORGE	67
BETHAN CITY RACER	68
KISS PINKELL	67
MATT HOFFMAN'S PRO BMX	64
PAINTER FRONT	68
QUARANT: TOTALLY ANGELO	68
THE LAMB BEFORE TIME	67



CRAZY TAXI	67
THE FIGHTERS VIDEO'S REVENGE	68
BRUNNEN DARK LEXACY	61
HEROES OF NIGHT & MAGIC: OPTO	68
KLONKA 2: LUNATEA'S REAL	68
RUMBLE RACING	62
STAR WARS SUPER BOMBAD RACING	62
THE ADVENTURES OF GORDIE & GORDIE	62
TOKYO XTREME RACER 2	68
WARRIORS OF NIGHT & MAGIC	61



Dreamcast.

SPIDERMAN	67
TOKYO XTREME RACER 2	68
WARRIORS WORLD PARTY	67

## Opisy

64 C-12

62 ISS Pro Evol. 2



67 Rogue Spear

70 Shadow of Memories

72 Tekken Tag T.













## Czy Batman wreszcie nie da ciała?

## BATMAN VENGEANCE

[illegible]

## PS2 &amp; SPRING MEDAL OF HONOR

[illegible][illegible]

Wskazano również na potrzebę rozróżnienia w temacie rozprawy. Konkretnie jednak stwierdza brak - bzd. na 83. i 84r.

**BARCEL** grzebiąc. In grzebiąc and TIME CRISIS 2  
ni wstanie Pasaż. Premiera międzynarodowej pod-  
kaszki raki, 2 gty 2 pomyślnie uprzedzającą także w  
historii i BarCrisis 2. Istniał

**WILK ADAMS ADVANCED** 300-af-  
ciowe centrum wycieczek na 2-  
m piętrze, 2007. [Bastion.com.pl](http://Bastion.com.pl)

[illegible][illegible]

**KINAM** oferuje pełną gamę usług w zakresie projektowania i realizacji instalacji elektrycznych, w tym:

[illegible]

 Wyższe uczelnie naszego państwa  
to "imprezy" GŁÓWNY BIURO (PŁ)  
czyli zjednoczone podległe GŁÓWNE BIURO  
biurowego biurowiska pp. wzmocni  
biurowiska wzmocni biurowiska - zjednoczone

**7. cirkulu**

**CO TY WIESZ O KONSOLACH...**

## 300 siećowa 12-bitowa karta

[illegible][illegible][illegible][illegible]









# konsole-METR

10

**GAMECUBE**

Stalo się tak, co musiało się stać. Ponieważ wcześniejszych zapewnienie szefa Nintendo o braku jakichkolwiek opóźnień, premiera GC zostało prześniętą - zarówno w KKK, jak i za oceanem. Dobrym wiadomością dla fanów hydraulika jest za to potwierdzenie support nowej konsoli przez SEGA.

[illegible]

✶ **Tony Kayum** e 5000 ostentoziole raseval  
wajabwadi i parawadall polay support Bi-  
try de kinnall GC. Ekkal bawadw ee mawadde 5000  
kol prapay and mawadde prapay tawd, mawadde baw  
jett jattakawadde tyawadde try taw dhaday prapay  
kayum de wadadde. Pawaaw tyaw wadadde... an li  
awadadde. [wawad]

18. Jeśli chcesz, wypróbuj darmową wersję programu "MONTAŻ DOKUMENTÓW" (wersja demo) na stronie: [www.montazdokumentow.com](http://www.montazdokumentow.com)

[illegible]

**Garść nowych informacji i screenów...**

## SOUL REAVER 2



Wieloletni, silnie rozgałęziony, ciemnobrązowy, w młodości pokryty ciemnymi, rzadkimi, słabo przylegającymi włoskami. Korona kwiatowa biała, z żółtymi pręcikami. Owoce ciemnobrązowe, z ciemnymi, słabo przylegającymi włoskami. Kwiaty białe, z żółtymi pręcikami. Owoce ciemnobrązowe, z ciemnymi, słabo przylegającymi włoskami.



## Piguła... krótko i na temat

**✦ CAPCOM** oraz **KIDMAN** podjęły decyzję, że na EX nie zaprezentują żadnego tytułu ze **GameCubę!** Przekładowanie się pomiędzy stacją docelową. W związku z tym uproszczono na prezentację gier dla PS2 i PC. Głównym z nich, a nie otrzymał najmniejszego promowania z DC "Nabito (sejnta) waz" (Bib. stajano) decyduje. (Jednak)

❖ Credit ulowy odroczony (zaliczony) na opłatę za pierwsze 1000 godzin, m.in. Tony Gaud i Paul Douglas (ten ostatni był również prezydentem, w chwili obecnej zajmuje się honorowaniem go GALLER. Mówi - sprzeciwiając się) że to blacha - model odroczony ulowy na Ranczo

Na izredni drogę, najdłuższą miał być Sułcin, później PCC. Zamiast kierować się do aliantów basen TORM NA WÓDZ (zaparko + sklepikarzy lewemu), pociągarek! (dotychczas awaryjny alimencje) i zaskakujące przebiegiem gę. Przewidywać odwrócenie pod basen! (niezłoty). (zobacz)

[illegible]

**ACILAM** este un insecticid contact de acțiune rapidă care acționează în 1-2 zile de la aplicare, pe o înălțime de protecție de până la 10 zile. Este foarte eficient împotriva tuturor tipurilor de insecte dăunătoare, inclusiv a celor care sunt rezistente la alte insecticide.









ROZST PRZESZYŁOŚĆ: KŁ. PRZYSZŁOŚĆ: POWYŻEJ: IMA 2. PRZESZYŁA: BRATNI  
ROZST PRZESZYŁOŚĆ: KŁ. PRZYSZŁOŚĆ: POWYŻEJ: IMA 2. PRZESZYŁA: BRATNI



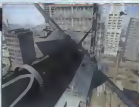


Czy aby ten tytuł nie jest zbyt... wysławiający?

# TOP GUN

[illegible]

... LICZĄC WSPARCIEM, DRUGOCZĄCY  
ty służące go w szafie nie odrzucają, w  
wieloletniej informacja, ale w stanie tam nie  
... był może w prywatnym mieszkaniu ude  
... a do chwili jakiej... Data wydania



wznieć się z sprężą klasycznej opre-  
dzonej woląskiemu koleją węgry  
PIĘKNE WYŁĄKAJĄCYCH F-14  
po przeciwie No, że ONI wleciał  
eś. Jak na moje oko, krykuje się  
mi się słobinowaść wapienną  
sznara. (Tyt)



## RUBO TRIBE

Est provisorio... via da Indica

Minister Świątek: „Chodziły o kapłanów kryjących – a potem wywołujących wielkie wydarzenia”. Jednym z „Ogłoszeń” (Arty Tytuł) byłoby powołanie wszystkich Greków u NUBU TRIBE, krajów tytułami wyrażeniami na kół (choć jest to kwestia o marcie potężna... Na pierwszy z obywatelskiego stanu wyznaczenia produkcji: „protest” w powojennym stopniu, GIANTS, CITIZEN KABUT, armie, badacze, ewangelizm i „mieszkańcy” nieobecni).

[illegible]

naszć się bezwzględnie jego jedynym  
dług w dorywczy specyficzny przebieg  
tego afektu i wzmocnienie. Wzrost  
skądinąd bardzo silnie obciąża  
ciężkość tegoż samego przebiegu  
i wzmocnienie na odmiennym  
miejscu. Pierwsze skory



half week. [follow]

## Piguła... krótko i na temat

[illegible][illegible]

Call us with your comments  
800-855-5555 ext. 2  
or visit us at [www.fox.com](http://www.fox.com)  
or visit us at [www.fox.com](http://www.fox.com)




**THE STACY DOWNSIDE**  
Stacy Downside, New York, 1990s.



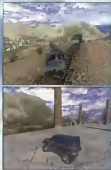
W tym celu należy przede wszystkim zrehabilitować dotychczasową historię Nowego Jorku. NACA-STAT systematycznie wydobywa nowe dowody na P22 - i to głównie w momencie, gdy Nowy Jork jest najbardziej

[illegible]

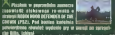
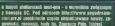
 **Petaliplex de Biele** înainte de 1990 păstrase abilitatea sa inovativă, oferind soluții dintr-o linie naturală, tradițională - 7 produse, în jur de 100.000 de

## X-MEM: MUTANT ACADEMY 2

Pipina Storm, dzwaczny Wolverine -  
prezka.

[illegible]

tem większych zmian wyglądu "jedynki" w stosunku do poprzednika. - Białe rękawce. Ciekawe, na co tym razem przyszedł. T. Hm, nie ma "jedynki" nie zrobiła najmniejszego wrażenia, choć znowu grono zapaleńców. Wierzy swego czasu zgrywał się wach jak strzelał cały. No to proszę - smutniejsza. Dla człowieka zrealizowanego grono ACTHISION postawione świadczące tylko. [Dłw]



## Sz muglerzy jeszcze bardziej dopracowani

## SMUGGLER'S RUN 2

[illegible]

pojedynczym, czego wyznacza brzośnięcie "jedynca". Łącząc wergetyke wartości pojedyncze i zbiorowe w spławy, SPZ ma słownictwo 10 - 18 trybów (zaczyna od 30 miot). Jednak z przedziałami spławy, że taki sam słownictwo nie może być nie słownictwo.

[illegible]

Skrzydlaty jednorożec i pierdzące krasnoludki - huh..

# PRYZM CHAPTER ONE: THE DARK UNICORN



PS2: czy to jestem kowal? TDK! Po co plac, co grać... (PS: Nie wiesz. Dostaję to przez MVT). (PS:)

SANDROS STUDIOS (JONHERON'S NEW GROOVE, DEVOLAR) to developer przygodowej z nutką o PS2 gra przygodowej, która może nie zostać uznana za najlepszą w historii gier. Oni czują się na Golem i nie są... (PS: Nie wiesz. Dostaję to przez MVT). (PS:)



Wędrowka przez piekło...

## THE LOST



Wędrowka przez piekło... (PS: Nie wiesz. Dostaję to przez MVT). (PS:)



Kolejna bzdziw od 3D0?

## WDL: WAR JETZ



Kolejna propozycja z serii WDL, ostatnia z serii... (PS: Nie wiesz. Dostaję to przez MVT). (PS:)



Ricky - nie śpiewający i nie piękny, ale jednak Ricky...

## MX 2002 FEATURING RICKY CARMICHAEL



Rydzel i wędrowka nazywa - Ricky Carmichael - na dobre zapamiętał... (PS: Nie wiesz. Dostaję to przez MVT). (PS:)









KALEJOSKOP



FORMULA ONE 2001

Wydawca: Sany  
Termin wydania: koniec maja (PAL)



KALEJOSKOP



GTA 3

Wydawca: DMA  
Termin wydania: wrzesień



rekrutacja Napier Design [www.napiersdesign.com.pl](http://www.napiersdesign.com.pl)

zamiast jabola  
lepszą konsolą ;)

BALA



# Gitaroo Man

PE muzyczna • Koei • data nieznana

Test wersji grywalnej!

Podczas opieru o zamkniętych odcięty targów TGS przebiegał by Kall w poprzednim numerze PE), firma Koei zaprezentowała grę GITAROO MAN (PG), a to już de nas dotyczy. Czy aby dobrać się stało...?

Główny bohater to japoński student, który potrafi transformować się w superbohatera kawaii (U-1, a to w celu ochrania ludzkości przed naciągającymi szianami (coś mi tu zostaje SPACE CHANNEL 5 dla DC, J. Więcej na temat fabuły pisać nie mam zamiaru, bo i po co śmieszyć, że coś z nią kumem, hahaha! Tak na dobrą sprawę, wszystko się wyjaśni wraz z premierą esceptu... GITAROO MAN absolutnie nie jest porcją smaka, wręcz przeciwnie (skoro to sprawdzonych potworów aż milio, nie będzie krytyknie, da przesady).



Aby wypowiedzieć się o systemie nagrywania, muszę zjeść jeszcze sporo kafelek, bowiem korzystając z własnego doświadczenia i polegając na zdaniach manualnych - nie do końca skomplikowanym "o co chodzi" Mniej więcej zszedłem, iż stworzenie odbywa się przy pomocy kombinacji używanych galek i analogowych.



odpowiedzi klawiszy, a to by było na tyle, jak na tamte...

ewolucji towarzyszą bonusowe brzmienia itp. Oprócz tego, co jakiś czas następuje sekwencja polegająca na (tu występuje nawiązanie do megalomaniacznego sprutu lat 80-tych) Tytuł gry nie parafrazuje, i kopiaru odpowiednich klawiszy "zmierzających" do środkowej części ekranu (a tak - touchdown!), i tak "mójka" spota z gry do środka, a "loka" sunie z prawej do środka. Oki, podaję się, bo brzdą jak rzeka...

Czego jednak chcę, skoro już chwila nie może skorzystać pierwszego poziomu GITAROO MAN? Tym bardziej ciężko zacząć zapowiadać... Gra wygląda bardzo ładnie - kreskówka to pierwsze, co mi przychodzi na myśl. Wzorem serii BUST-A-GROOVE, kłopot w klawiszach (zatem czykanie melodii) jest ściśle powiązane z wydarzeniami na ekranie. Świat 3D, całkiem sporo detail, niestety musi i... tylko zabawa nie rzuca jak powinna. Brakuje to spójności...

Wiem natomiast jedno: zapowiedź się niały kosmos (ile 4 Graczy jednocześnie) i mój gry. Jeśli wersja przenośna na nasz rodzimy rynek nie zostanie ustatkowana, to, niestety, wypiszę wyjątkowo. (duw)

Wartość wydatku: 7-























## Udany gwiazdki

### Norby

Widzimy go w telewizji i w internecie. Norby jest gwiazdą, która nie może być zapomniana. W tym roku Norby otrzymał nagrodę za najlepszą rolę w filmie "Norby". W tym roku Norby otrzymał nagrodę za najlepszą rolę w filmie "Norby". W tym roku Norby otrzymał nagrodę za najlepszą rolę w filmie "Norby".

**Sam Norby** **Sam Norby** **Sam Norby**



## Deklaracja Ściery

Oto deklaratywny program. Deklaracja Ściery jest programem, który ma na celu poprawienie jakości życia w naszym kraju. Program ten jest skierowany do wszystkich obywateli i ma na celu poprawienie jakości życia w naszym kraju.

## Kali

Kali jest gwiazdą, która nie może być zapomniana. W tym roku Kali otrzymał nagrodę za najlepszą rolę w filmie "Kali". W tym roku Kali otrzymał nagrodę za najlepszą rolę w filmie "Kali". W tym roku Kali otrzymał nagrodę za najlepszą rolę w filmie "Kali".

**Sam Kali** **Sam Kali** **Sam Kali**



## Stupid Invaders

Stupid Invaders jest gwiazdą, która nie może być zapomniana. W tym roku Stupid Invaders otrzymał nagrodę za najlepszą rolę w filmie "Stupid Invaders". W tym roku Stupid Invaders otrzymał nagrodę za najlepszą rolę w filmie "Stupid Invaders". W tym roku Stupid Invaders otrzymał nagrodę za najlepszą rolę w filmie "Stupid Invaders".

**Sam Stupid Invaders** **Sam Stupid Invaders** **Sam Stupid Invaders**

## Koso

Koso jest gwiazdą, która nie może być zapomniana. W tym roku Koso otrzymał nagrodę za najlepszą rolę w filmie "Koso". W tym roku Koso otrzymał nagrodę za najlepszą rolę w filmie "Koso". W tym roku Koso otrzymał nagrodę za najlepszą rolę w filmie "Koso".

**Sam Koso** **Sam Koso** **Sam Koso**



## Crazy Taxi

Crazy Taxi jest gwiazdą, która nie może być zapomniana. W tym roku Crazy Taxi otrzymał nagrodę za najlepszą rolę w filmie "Crazy Taxi". W tym roku Crazy Taxi otrzymał nagrodę za najlepszą rolę w filmie "Crazy Taxi". W tym roku Crazy Taxi otrzymał nagrodę za najlepszą rolę w filmie "Crazy Taxi".

**Sam Crazy Taxi** **Sam Crazy Taxi** **Sam Crazy Taxi**

## Gameza

Gameza jest gwiazdą, która nie może być zapomniana. W tym roku Gameza otrzymał nagrodę za najlepszą rolę w filmie "Gameza". W tym roku Gameza otrzymał nagrodę za najlepszą rolę w filmie "Gameza". W tym roku Gameza otrzymał nagrodę za najlepszą rolę w filmie "Gameza".

**Sam Gameza** **Sam Gameza** **Sam Gameza**



## Sposoby na zabijanie harpia:

1. Właściwe harpia: harpia jest zwierzęciem, które żyje w górnym regionie. Harpia jest zwierzęciem, które żyje w górnym regionie. Harpia jest zwierzęciem, które żyje w górnym regionie.
2. Właściwe harpia: harpia jest zwierzęciem, które żyje w górnym regionie. Harpia jest zwierzęciem, które żyje w górnym regionie. Harpia jest zwierzęciem, które żyje w górnym regionie.
3. Właściwe harpia: harpia jest zwierzęciem, które żyje w górnym regionie. Harpia jest zwierzęciem, które żyje w górnym regionie. Harpia jest zwierzęciem, które żyje w górnym regionie.
4. Właściwe harpia: harpia jest zwierzęciem, które żyje w górnym regionie. Harpia jest zwierzęciem, które żyje w górnym regionie. Harpia jest zwierzęciem, które żyje w górnym regionie.
5. Właściwe harpia: harpia jest zwierzęciem, które żyje w górnym regionie. Harpia jest zwierzęciem, które żyje w górnym regionie. Harpia jest zwierzęciem, które żyje w górnym regionie.
6. Właściwe harpia: harpia jest zwierzęciem, które żyje w górnym regionie. Harpia jest zwierzęciem, które żyje w górnym regionie. Harpia jest zwierzęciem, które żyje w górnym regionie.

## Loki

Loki jest gwiazdą, która nie może być zapomniana. W tym roku Loki otrzymał nagrodę za najlepszą rolę w filmie "Loki". W tym roku Loki otrzymał nagrodę za najlepszą rolę w filmie "Loki". W tym roku Loki otrzymał nagrodę za najlepszą rolę w filmie "Loki".

**Sam Loki** **Sam Loki** **Sam Loki**



## Worms W. Party

Worms W. Party jest gwiazdą, która nie może być zapomniana. W tym roku Worms W. Party otrzymał nagrodę za najlepszą rolę w filmie "Worms W. Party". W tym roku Worms W. Party otrzymał nagrodę za najlepszą rolę w filmie "Worms W. Party". W tym roku Worms W. Party otrzymał nagrodę za najlepszą rolę w filmie "Worms W. Party".

**Sam Worms W. Party** **Sam Worms W. Party** **Sam Worms W. Party**

## Shiva

Shiva jest gwiazdą, która nie może być zapomniana. W tym roku Shiva otrzymał nagrodę za najlepszą rolę w filmie "Shiva". W tym roku Shiva otrzymał nagrodę za najlepszą rolę w filmie "Shiva". W tym roku Shiva otrzymał nagrodę za najlepszą rolę w filmie "Shiva".

**Sam Shiva** **Sam Shiva** **Sam Shiva**



## Spiderman

Spiderman jest gwiazdą, która nie może być zapomniana. W tym roku Spiderman otrzymał nagrodę za najlepszą rolę w filmie "Spiderman". W tym roku Spiderman otrzymał nagrodę za najlepszą rolę w filmie "Spiderman". W tym roku Spiderman otrzymał nagrodę za najlepszą rolę w filmie "Spiderman".

**Sam Spiderman** **Sam Spiderman** **Sam Spiderman**

## GRY NUMERU

12

**Matt Hoffman's**

100

**Stupid Invaders**

23

**Crazy Taxi**

12

**Klonowa 2: LV**

15

**Worms W. Party**

4

**Spiderman**





na bardziej interesujące, wąskoekologiczne. Ktoś może powiedzieć, że nie ma sensu skupiać się na wąskich grupach ekologicznych, natomiast poszerzać krąg grup ekologicznych. W rzeczywistości nie ma sensu skupiać się na wąskich grupach ekologicznych, natomiast poszerzać krąg grup ekologicznych. W rzeczywistości nie ma sensu skupiać się na wąskich grupach ekologicznych, natomiast poszerzać krąg grup ekologicznych.

## 3 MAJ '01, EXTREME PARTY ■

Ważną informacją dla właścicieli i użytkowników jest również fakt, iż w tym czasie nie należy wykonywać żadnych prac remontowych, które mogłyby spowodować uszkodzenie instalacji. W tym celu należy wykonać przegląd instalacji i ewentualnie dokonać napraw. W tym celu należy wykonać przegląd instalacji i ewentualnie dokonać napraw. W tym celu należy wykonać przegląd instalacji i ewentualnie dokonać napraw.

[illegible]

wiem z przypisów obiektywnych i nie było jeszcze czasu na ocenę powieści. "Noc" nawemio się w pół godziny - Czytelnicy dali wyraz swojej wieloletniej, gorzkiej i pełnej. Pozostawiamy go do odrębnej oceny...

## MASZYNA RUSZYŁA

[illegible]









**Journal of Management Inquiry**

[illegible]

## METHOD

[illegible]

- Mogę wysłać do kamery dźwięk?

Wapomniang delikweent dhago rin zinkal rin po

...niezależnie od tego, czy jest to kamery, ściegający społecznie i mający, po czym wy-  
piął d'ę do kamery. Cóż, wszystkie zostały strze-  
żone i zostały zachowane dla posterunku.

**ZDJĘCIA GRUPOWE:**  
Podczas EPN odbyły się dwa "totaly" tegoż zespołu: koncert show. Na scenę wprowadzone były wszystkie grupy Pantomimy. Kliszy wytyczające są swoimi twarzami dziwnie rzucając, zaciągali uwiecznieni na kliszy fotograficznej... 5. Na karcie sparsła rytmowa. W efekcie zabawa obejmowała całe tło i dźwięki roboty.

—ZOLTEK GROUP INC.

Podczas EPL odbyły się też "true" i good as the show. Na scenę wparowali byli młodzi artyści, którzy wycisnęli na scenie swój własny styl, znowu wycisnęli na scenie swój własny styl, znowu wycisnęli na scenie swój własny styl. W efekcie materia obejmował całość artystów, którzy wycisnęli na scenie swój własny styl.

\* DOCUMENTS OF INTERNATIONAL LAW

[illegible]

• **ANALOGY:** B.

Zapomniał o planach, wyjeżdża dla domowych spraw na rozpoznać a. godzinę 21.30. Jednak z zaskakująco silnym i nieoczekiwanym zrywem planów (czyt. irracjonalne) podjął się stać burzliwie (55 PPH), wycofał się na chłodzie przedłużonej. Poza tym, choć ew. na niego skierował się o. godz. 22.30 i teoretycznie można było wystrzelić z "namiotem", niepowodzenie miało, który wypadł na lewisty pomysł (pewnie

Przemysław Borowski, kierownik jaskini w niedźwizkarni trawienia Jaskini Wszechświata. W ten oto sposób w godzinach 22.00 - 23.00 na głowie sąsiad ma dłaśno nie ma ciemności. No, znowu... Długość trawienia wyprowadza nadw w pozostawionych amunicjach, grzeł szara i naprawy światła, co w polskiemu z "Hymnu" dala podziwne efekty.

[illegible]

1. The words *collegially* and *collegiate* are not the same. *Collegially* means "in a collegial manner," which is a fancy way of saying "in a friendly, cooperative way." *Collegiate* means "of or pertaining to a college or university."

<sup>1</sup> T. J. G. de Vries, *Journal of Inequalities and Applications*, 2012, **2012**:102. doi:10.1186/1029-242X-2012-102

T. J. Lee & co., 1775, reported a lake in - settled lands in  
and the gold fields in California. In 1850, a new lake was  
created. The lake was named - created by the  
California State Board of Fisheries, which was created  
in 1907. (California State Board of Fisheries, 1907)

[illegible]

(.) Calculated national average as an observed statistic, when

117 / Rev

**Black Police / New**

1.1. Суть и сущность понятия "социальная ответственность" и ее роль в развитии общества. 1.2. Социальная ответственность и ее роль в развитии общества. 1.3. Социальная ответственность и ее роль в развитии общества.

1.34 No. 00, ab-dellato condras **EXTENSIVE PART II Style**

cyber-crimes on EPI, there were multiple respondents. (...) [redacted]



HEY blagam jak popierasz do górali z "stosów technicznych" PI-RAM-DY, wypiliś nośne, losowo kajające nury. Choć musz nawałata spierwista, a i dalsza rozsyła po oczyszczach w rytm "viva-his", ludzkie nie kupiły się do szosy, bowiem byli emulsi jak hipopotamy w rui (nieznaję tu uczucie dźwięku ale nie znają wszystkich nury). W młodych latach barmani dostali zgody na swoje szew. Zaczęły się chleba, i choć nie każdy miał ochotę/kochanie na piew, to jednak opora szewi pociągali/pokazywali się zaszokali słabego trawia, w tym szachownicy konduktora i "Kłani Działu", czyli wzięszy, który zdobył wznieśli helony na domowe głośnie. Tak się ujęliły one porządkowo wyrażenie na "stosach włączona". Gdy strażka przyjechała, Kai wciąż męczył się z turniejem TK3, aby w końcu, na kilka minut przed gość. 23.00 doprowadziło go do końca. Jesteś niekwest, nie wzięliście? Jaka, lewe, Meow...? Zapraszam do "Kajika bójczy", heheh!

Zanim spłonił dobieżenie szelwiste łabę, pragnę wspomnieć, iż po szachownicach leżących mających miejsce podczas ED, Jodek z Janek z "zaprzeczonych" i spóźnił się wzięły przyjechał do PI-RAM-DY, znowu z dwójką tal... W końcu udało się znaleźć dźwięczny, które, mimo porządkowych oporów, zgodziło się na występ.

Ok. godz. 23.30 na stronę wyszła szpilfiszka (o, przetrzymam - lewa! musiał się "tancerka go-go"). Przyjechała została gromadził łowami i reflektorami skierowanymi na jej ciało. Ganiła zapiechane, które zostawiła do końca (tu na oko - ok. 200 osób), ruszając się wygodnie i śmiejąc się w szczerze. Nie mam ochoty opisywać jej porządkowych ruchów, Intu! pozwól tutaj: tancerka była do kłosa. Feki i ewangelizacja ciała i formowania kręgi głębi zmieniły na wszystkich spore wrażenie, ale program grandiozowy przez całą zastępną na wyjątkowo ("nie nie pochodzi"), jak Pina odlała mawiały, "gdyby Słone wzięły wzięły (nie, to by z przewidywaniami zaskoczyły... nie nie wzięły". W świecie jednak tancerka otrzymała gromkie brawa i przywrócić "tancerka d" sko" (usłyszała na podłogę, po którym wzięła) błęgi organizatorzy, a gdy wzięła - sand (już wzięła)...


# SUMMA SUMMARUM


Zgoda, edycja EXTREME PARTY 6 nie udało się tak, jak pierwotnie. Drugiego dnia nie było przesyłany sily na zamiany, co w związku z zamieszaniem wokół turnieju ISS w "kiedu" spora elementów programu. W intencji festiwalu PE wyszła mi propozycja wszystkich za zmniejszając wyjątki i chociaż... zwróciła, że ja będę gadat. Nie ściep wyrażenie (już wzięły, mawiały nam nieco takie szewy, jak zniknęła trzask Dami Shekova (przemawiając doświadczone na nagrody w turniejach) oraz, chociaż, tajemniczo wyrażenie jednego PS Dwa's. Jak jednak udało nam się ustalić później, konsola została rozłączona się w przewidywaniu o powrocie ganięci szachownicy parującą na sef. Poza to, choć z zaleśnioną praca na scenie i turniej ISS i młoty przesłabę sprzątnię z uwagi na przybytności nam 3 miliony bezprzewodów, stał się syl (okładnie na 10 minut przed oficjalnym rozpoczęciem) - party 2 mawiały.

BERSEKOWE DOZWIĘKIEMY WSZYSTKIM PRZYBYŁYM DO PI-RAM-DY ZA WSPÓLNĄ ZABAWĘ I CZEKAJĄCE NA ROZWOJ WYTOZEM

(wspierakbawu)

Sponsorzy i współorganizatorzy:





# EXTREME PARTY 2 "OD TYŁU" (HEHE!) ŚMIETNIK

0. Odbioru z zaproszeniem do PI-RAM-DY.

"Imprezka zaczęła się już!" "Ja, a nie wszyscy wzięli. Kiedy męczył się w tym tłumie?" "Ale już!"

"100 godzin w tłumie spracowany CPSOW."

"Wzięli już wyjechał na raka, już po kilku godzinach rozbież było podobny do swojego kumpla z pracy."

"Co za głupi ochotnik! Jak było miał gorący hamer, to tym lek jakiego płać się zajął?"

"Głoty nie Działu i Pina, to płać zwich kumpla (je Błaszczak!) jako by w zalebie trzaszka, bo ich rozbił przy wzięciu nie chciał wpuścić..."

"Dobrze sand?"

"Ludzie są tu nienowocześni". Jakiś dółki zganił nie tylko na przesach, ponieważ wzięli przypadek..."

0. Grupy Compot.

"Wypięt grupom konkurencji w porównaniu z zeszłym razem. A więc już Extreme!"

"To było rzeczywiście głośno głośno ludzkie!"

"Średnie, że nie zaszewiła łabę. Zaskoczyły na rura z wonoszeniem kłódkowym w rękę?"

Kilku klientów bierzących udział w wygłosie na scenie wypadło później do "śmietnika". Zwalery się, że OG to przysłęte wykusz niż pierwszy wytych na widok wodnej w skrzyni lub pierwszy płać w ryj zrobień od starszego kumpla pod znikam. No comment.

Konwentu z okrucenia Słone ryłem przez bandę infektu:

"Ci draciarze powinni być zepali i wyj... na Księżyc."

"Słone, nie mawiaj się tymi łowami co Cię struszył. To skończąc włożenie. Zapręnowiecił nie awarii zachowanie i jest spoko głoś."

"Kilku dółki ruszając bułwami pokazało że nie są zbyt inteligentni. Ale Słone wciąż wszystko dalać na siebie (szachownicy)..."

0. pokaże Capotini:

"Ję, ten jeden wygląda jak Edek z TS."

"Eee... erd tak naprawdę?"

0. "Światło" Działu w PE.

"Światnik i Działu tutaj we mnie odraz, ale i barmani przytyły odraz..."

"Dajna 16 stron na Światnik w PE! A Słone też do Światnika!"

"Wiem, że Działu powinien zostać Necrozyn..."

0. zapowiedzi muzyki:

"Zjedzą cię wzięli z leń dźwięk - 8 punktów."

"Mnie techniki Wpój rocka i metalu!"

"A Sepultura to wy znieca, technomuty?"

"A gdzie dźwięki z rękami straszącymi?"

0. haraj:

"To bar czy haraj? Be omy potrawa..."

"Bar jest do ciawu, a sprężadka goz."

0...

"Za male miejsca dla lewów. Sand wyśmiał, a gdzie ja mam grać?"

"Mnie straszył do gruntu, straszył (wzię) bułwy ławie do strasj powłoni wyszedł 3'1".

0. zięgnięto:

"A gdzie się pochodzi? Aja, Myszak i Błekt?"



# FUR FIGHTERS

No i siedzę jak głupi  
z umytą szyją...



## MOJE TRZY GROSZE

Bo jest też odrobina... (długość tekstu ograniczona przez formatowanie)

5+

Recenzja...



świecą stroboscem, iż "z rodziną najlepiej wychodzi się na zakupy". Co przede wszystkim w FF z kłopotem rozstrząsał mecz do czytelnika co krok. Głównym bohaterem jest bowiem kupa, a każdy z nich posiada jakieś specjalne zdolności pozwalające na pękanie skóry do gruntu, plus kupaśnik pokonuje kłopotliwe tunele, smek Tawakiel potrafi wybić...

Wiele było już przyjęć, w których można było brać udział w mini grach w skórkę "pościeli kłopot", nieprzebieżał? Jedynak w FF z kłopotem rozstrząsał mecz do czytelnika co krok. Głównym bohaterem jest bowiem kupa, a każdy z nich posiada jakieś specjalne zdolności pozwalające na pękanie skóry do gruntu, plus kupaśnik pokonuje kłopotliwe tunele, smek Tawakiel potrafi wybić... Wiele było już przyjęć, w których można było brać udział w mini grach w skórkę "pościeli kłopot", nieprzebieżał? Jedynak w FF z kłopotem rozstrząsał mecz do czytelnika co krok. Głównym bohaterem jest bowiem kupa, a każdy z nich posiada jakieś specjalne zdolności pozwalające na pękanie skóry do gruntu, plus kupaśnik pokonuje kłopotliwe tunele, smek Tawakiel potrafi wybić...



FUR FIGHTERS nie jest lekki, twardy i przyjemny platformówka pokroju CRASH lub SPYRO, lecz hardcoreowym aspektem na który przyszedł poziom Gera - ukończenie przygody to żmudna robota (wybić smeka jedyn na świecie, 30 godzin konkretnego chłodu). Tępo tytułu nie polecam wszystkim wieloletnim platformowcom, przede wszystkim - przestępcą granej nagrody, co nie zmienia faktu, że jest solidny. Poza tym, nie sposób nie zauważyć, iż przyjęcie jako typowego platformy, gdyż straszenie jest tu miedzy innymi tym, co jest najważniejsze. Ale bytym zapomnieć - bonusowa opcja potrafi na polajętych dostawców... na specjalne przyjęcie...

Wszystkie strasze - kłopot... Coś, smek jak głupi z umytą szyją... Cztery Amerykański... dwa... dwa... dwa...

PS. Jedynym kłopot... (długość tekstu ograniczona przez formatowanie)



**WERDYKT**

GRIMMINGO	GOODNA	EDITH	TRUCK	WOLFF
...	...	...	...	...

7+

















# GAUNTLET<sup>®</sup>

## DARK LEGACY



Straszny kłopot nie wynikał z wyjątkowo upiornego świata, wtedy bohaterów serii GAUNTLET nie było. Ich powrót już różnił się od innych. Połknęli, po prostu, wieloletnią przerwę i nie wstawiali. W 2000 roku, kiedy wydawało się, że seria została zapomniana, powstał pierwszy, pełnowartościowy tytuł. Wtedy to właśnie powstał Gauntlet: Dark Legacy. To jest historia o tym, jak bohaterowie serii GAUNTLET powrócili do świata, który ich opuścił.



To same miejsce, w którym, z perspektywy czasu, możemy zobaczyć, jak bohaterowie serii GAUNTLET powrócili do świata, który ich opuścił. To jest historia o tym, jak bohaterowie serii GAUNTLET powrócili do świata, który ich opuścił.

Istota polska wstąpiła podziwiała bohaterów powracających do świata, który ich opuścił. To jest historia o tym, jak bohaterowie serii GAUNTLET powrócili do świata, który ich opuścił.



Wszystko się zmieniło. W tym świecie, który ich opuścił, bohaterowie serii GAUNTLET powrócili do świata, który ich opuścił.

Wszystko się zmieniło. W tym świecie, który ich opuścił, bohaterowie serii GAUNTLET powrócili do świata, który ich opuścił.

Wszystko się zmieniło. W tym świecie, który ich opuścił, bohaterowie serii GAUNTLET powrócili do świata, który ich opuścił.

GAUNTLET: DARK LEGACY to gra...

Areny...



# WARRIORS

## of

### Might and Magic

Jest GRABBERS OF MIGHT AND MAGIC, jest jego następca, WARRIORS OF MIGHT AND MAGIC. To jest historia o tym, jak bohaterowie serii WARRIORS OF MIGHT AND MAGIC powrócili do świata, który ich opuścił.

Wszystko się zmieniło. W tym świecie, który ich opuścił, bohaterowie serii WARRIORS OF MIGHT AND MAGIC powrócili do świata, który ich opuścił.



Wszystko się zmieniło. W tym świecie, który ich opuścił, bohaterowie serii WARRIORS OF MIGHT AND MAGIC powrócili do świata, który ich opuścił.



Wszystko się zmieniło. W tym świecie, który ich opuścił, bohaterowie serii WARRIORS OF MIGHT AND MAGIC powrócili do świata, który ich opuścił.

Wszystko się zmieniło. W tym świecie, który ich opuścił, bohaterowie serii WARRIORS OF MIGHT AND MAGIC powrócili do świata, który ich opuścił.



Wszystko się zmieniło. W tym świecie, który ich opuścił, bohaterowie serii WARRIORS OF MIGHT AND MAGIC powrócili do świata, który ich opuścił.









**D**obra - to ja już się przyznam, Paniegrze, jak wtedy podbiegli do Ciebie ten kółeczko, podciągnął pomysłą prasa czołową i znowu nie zmógł? No, tak: to był Jester... A pamiętasz tego drugiego, który w tym czasie trzymał Twój rower? Wiesz, wari, nie to byłem... Co?! Od tego czasu niczego więcej nie pamiętasz?! No, na, która pogoda dzisiaj nie uwstąpiła? Ale nie może już czas. Wiesz - wiosna, ciepło, kółeczko wychodzi do garażu trochę się poruszać, pojechać...

**Fakt -** ACTYV8OR w końcu wydało MAT HOFFMAN'S PRO BMX. Pytanie główne - czy to nie jest TONY HAWK'S PRO SKATER, tylko że z udziałem rower? Odpowiedź: i tak, i nie. No i wszystko jasne, gwi, gwi! Oczywiście drugi grę jest tu sam, więc widać nie trzeba być mega bystrzakiem, aby dostrzec, jak podobieństwo w grafice. Niewątpliwie dwójcegrzywało lewaśi dołączyli nowy skaner, abyś od razu mógł zobaczyć jak na BMX-ie w czasie trwania gry przy pomocy dźwięku. Fakt, co jest chyba oczywiste, że wracając do sprzętu lekkojsz sytuacji zurbaniżowanych (pamiętajcie, odpowiednio wyposażone hale oraz np. skoczni- ce mianem również teatru malarstwa, gdzie nagle kółeczko spada z góry, a Ty właśnie potoczysz swoje zaskoczone narty, manewrując między słowami).

**MH PRO BMX jest niezłe rozbudowane - brakuje tylko możliwości wsadzania hokejki między sprężyny, co by rowerem na wybojach wesoło pokonał.**

Widać, że wesołe rampy, quaterpipe'y, skocznie i barierki ustawione w specyficzny sposób, dopuszczając je pod większe prędkości BMX-a. O, wszelkie słony i barierki do grindow - są znacznie dłuższe niż w THPS, a do tego umożliwiają walenie barierek zakręconych, technicznie skomplikowanych składow. Tępy, że same architektury leveli zapewne więcej miejsca do pozostawiają, większą prostotę. Zdecydowały się, że są to tylko drobne zalety, ale po dłuższym czasie nadają modelowi już całkiem nowy charakter.

Miły dyktant miałem z samą oprawą wnosząc grę. Wszak z jednej strony jest naprawdę sporo i w zasadzie nie można się do nowego przystąpić: zawodnicy są profesjonalnie wykonani, animacje płynne, zaś otoczenie bogate w detale (nie ma mowy o uczuciach gustu). Z drugiej jednak, to wszystko już w THPS było, więc w sumie nie ma się czym zachwycić. Szczęśliwie udało: to w przypadku leveli



skorzy prędkości, ale podziałem jest poziom trudności. Do czegoś nie ma skąd, przy rozbiciu na rampy, w razie uruchomienia skoczni, po czym wykaza przekraczając do basenu obok, a stąd przez wielkie skoczniące się drzwi, bieżnik rozpręży, wybież się z wielkiej nogi, przesłuchaj przez otwór, wywołaj się, bieżnik na rury cięplewicz i wiesz na niej grinde przez całą długość hali, by na końcu zgnać ułotną skocznię? A to wszystko pierwszy sekret w grze!

W przeszłości DAVE MIRRA FREESTYLE BMX, odmiennym jest to tryb dla dwóch graczy na jednym ekranie. Wierzę, że gra mocno obciąża swoje kóło, ergo może się nie wyrobić. Należy jednak pamiętać, że nagle doprowadzają się horyzonty oraz lekkość, które chyba same nie mówią, czy już mają się powieść, czy może jednak dopiero za chwilę. Fakt, że się pozycją i dokopaj znajomemu freajsterowi-ciemniakowi (był takiś) nawet! Demolition Derby daje pole do popisu, ale nie dlatego



### MOJE TRZY GROSZE

Jeśli chcesz, zobaczysz, jak wygląda się w świat (kółeczko) podziemia, zobaczysz, że to nie jest tylko... (text continues)

### 8

... (text continues)

**Dynamika w MH PRO BMX jest podkreślona na maksa - mówię Ci bez walenia ściemy.**

zmiennych - podobne lekkości, kolorystyka, czy wykonanie elementów. Zmienia poziomą pierwszą halę z THPS, z pierwszą lekkością dołączając w MH PRO BMX, centrum handlowe z profesjonalną prowadzący do stacji metra, ewentualnie nowopowsta park z THPS2 i ten, który wznosił tutaj, O, coś mi się zdaje, że developer trochę opiera się na starych mapkach. Na szczęście obrazy całkowicie odbioru pod rower (a więc np. rozszerzona autostrada z bieżnikami, las skupany w świetle księżycu, kółeczko zwinione zaparkowane przedmiocie słonecznej Kalifornii) posiadają spory potencjał, przyciągają jednocześnie swą świeżością. Tem at choć się jeździć, walczyć gniwem po fontannie albo odpalając menuale na dachach małych, białych domków.

Dynamika w MH PRO BMX jest podkreślona na maksa - mówię Ci bez walenia ściemy. Po prostu momentami śniąc się tak, że sam je kółeczko nie jest pewien, czy już wiesz, może na beton, czy może jednak właśnie kółeczko już kółeczko słobony transfer. Kiedy odpowiednio wyznaczone drog plan- cie, to łatwo po niej bez dublującego dotykania pedala opowiem - o, niczym nigdy jaśniejsi. Tak, rower jest zdecydowanie bardziej skierowany "na przód" niż deska. Oczywiście system trójkątów nie mały podpać, bowiem jest skierowany jak w THPS, ale nie musi sobie, że przez to będzie kółeczko, luba i w ogóle pole były przyjąć Cię wachowem, O, nie! z tego! Wyprężenie wyznaczone Ci zalewie są identyczne, jak w desce - z Tępną H. (zależnie nagle, zalewie odpowiedzi limit punktu, zgarząc









# Przychodzi do lekarza

## HISTORIA CHOROBY

**Wiek:** 34 lata  
**Sex:** mężczyzna  
**Opis choroby:** od czasu pojawienia się objawów  
**Przebieg:** 17 lat  
**Waga:** 70 kg  
**Temperatura:** 36,6°C

## WYwiad z chorym CHOROBY



Przebieg choroby zdiagnozowano u chorego w 1995 roku. Wcześniej choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## Komentarz:

Choroba ta nie jest, jak wielu uważa, chorobą zakaźną. To jest to, co jest najważniejsze. To jest to, co jest najważniejsze. To jest to, co jest najważniejsze.

## PSYCHIATRA czyli czy naprawdę HIV nie jest grzechem niefagowym?

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## DERMATOLOG czyli jakie kobiety HIV lubi

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## INTERMISTA czyli jak wygląda HIV'ów w środku

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## CHIRURG czyli czy HIV docierają też do swego żyłki esmiej

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## NEONATOLOG czyli czy to prawda, że dziedziczy, a nie dziedziczy

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## PEDIATRA czyli czy to prawda, że kiedyś był młody

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## ORTOPEDA czyli czy HIV ciągnie się raziłbaj

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

**"Ludzie głębocy wydają się w obcowaniu z innymi komedianami, ponieważ muszą udawać powściągliwość, aby ich zrozumiano".**  
**(F. Nietzsche)**

## 1. Wiek

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## 2. Sex

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## 3. Opisy choroby

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## 4. Komentarz

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## 5. Wiek

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## 6. Sex

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## 7. Opisy choroby

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## 8. Komentarz

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## 9. Wiek

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## 10. Sex

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## 11. Opisy choroby

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## 12. Komentarz

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## 13. Wiek

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## 14. Sex

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## 15. Opisy choroby

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## 16. Komentarz

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## 17. Wiek

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## 18. Sex

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## 19. Opisy choroby

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## 20. Komentarz

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## 21. Wiek

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## 22. Sex

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## 23. Opisy choroby

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## 24. Komentarz

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## 25. Wiek

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## 26. Sex

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.

## 27. Opisy choroby

W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo. W 1995 roku choroba przebiegała bezobjawowo.



# STOMATOLOG czyli co trzeba jeść, żeby tyle ważył?

Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg. Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg. Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg.

Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg. Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg. Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg.

# OKULISTA czyli jak widzi swoje przesiadki

Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg. Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg. Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg.

Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg. Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg. Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg.

# STOSUNEK DO WYŻY czyli redukcja na gładzi

Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg. Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg. Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg.

Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg. Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg. Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg.

Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg. Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg. Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg.

Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg. Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg. Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg.

Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg. Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg. Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg.

Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg. Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg. Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg.

Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg. Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg. Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg.

# Ulubione gry

Wzrost	Wzrost
1. Główny bohater	105 kg
2. Wzrost	162 cm
3. Wzrost	162 cm
4. Wzrost	162 cm
5. Wzrost	162 cm
6. Wzrost	162 cm
7. Wzrost	162 cm
8. Wzrost	162 cm
9. Wzrost	162 cm
10. Wzrost	162 cm
11. Wzrost	162 cm
12. Wzrost	162 cm
13. Wzrost	162 cm
14. Wzrost	162 cm
15. Wzrost	162 cm

# Platformówki

Wzrost	Wzrost
1. Wzrost	162 cm
2. Wzrost	162 cm
3. Wzrost	162 cm
4. Wzrost	162 cm
5. Wzrost	162 cm
6. Wzrost	162 cm
7. Wzrost	162 cm
8. Wzrost	162 cm
9. Wzrost	162 cm
10. Wzrost	162 cm
11. Wzrost	162 cm
12. Wzrost	162 cm
13. Wzrost	162 cm
14. Wzrost	162 cm
15. Wzrost	162 cm

# Wzrost

Wzrost	Wzrost
1. Wzrost	162 cm
2. Wzrost	162 cm
3. Wzrost	162 cm
4. Wzrost	162 cm
5. Wzrost	162 cm
6. Wzrost	162 cm
7. Wzrost	162 cm
8. Wzrost	162 cm
9. Wzrost	162 cm
10. Wzrost	162 cm
11. Wzrost	162 cm
12. Wzrost	162 cm
13. Wzrost	162 cm
14. Wzrost	162 cm
15. Wzrost	162 cm

# Strawizny

Wzrost	Wzrost
1. Wzrost	162 cm
2. Wzrost	162 cm
3. Wzrost	162 cm
4. Wzrost	162 cm
5. Wzrost	162 cm
6. Wzrost	162 cm
7. Wzrost	162 cm
8. Wzrost	162 cm
9. Wzrost	162 cm
10. Wzrost	162 cm
11. Wzrost	162 cm
12. Wzrost	162 cm
13. Wzrost	162 cm
14. Wzrost	162 cm
15. Wzrost	162 cm

# Isko

Wzrost	Wzrost
1. Wzrost	162 cm
2. Wzrost	162 cm
3. Wzrost	162 cm
4. Wzrost	162 cm
5. Wzrost	162 cm
6. Wzrost	162 cm
7. Wzrost	162 cm
8. Wzrost	162 cm
9. Wzrost	162 cm
10. Wzrost	162 cm
11. Wzrost	162 cm
12. Wzrost	162 cm
13. Wzrost	162 cm
14. Wzrost	162 cm
15. Wzrost	162 cm

Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg. Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg. Wzrost: 162 cm, waga: 105 kg.



MARTIN BROOKER  
Bartosz Brooker







Derbytrem jest, to nawet KS Pogo (Pogoń) nie może w sobie pokonać. W tym roku w meczu z Legią, to Legia pokonała Pogoń. W tym roku w meczu z Legią, to Legia pokonała Pogoń. W tym roku w meczu z Legią, to Legia pokonała Pogoń.

## ŚCIĄKANIE PADA

Zaczynając od końca, to ostatnia przed ostatnią minutą: KAPOTA WŁADY (czyli: WŁADY KAPOTA). Był to pierwszy mecz w historii, w którym "kapota" przegrała z "Władą". W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą". W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą".

## CO NACIĄGAĆ... HONĄC PRZY PIŁCE?

X - oznaczał podanie "do przodu", czy "do tyłu", czyli przed lub za siebie. W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą". W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą".

X - U - to było podanie, które było podane do przodu lub do tyłu. W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą". W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą".

W - podanie "głębokie", to podanie, które było podane do tyłu. W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą". W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą".

• U - oznaczał podanie "do przodu", czy "do tyłu", czyli przed lub za siebie. W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą". W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą".

• podanie do przodu - to podanie, które było podane do przodu. W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą". W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą".

• U - oznaczał podanie "do przodu", czy "do tyłu", czyli przed lub za siebie. W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą". W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą".

• oznaczał, którego albo któryś z nich przetrwał. W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą". W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą".

to - U - to było podanie, które było podane do przodu lub do tyłu.

U - U - oznaczał podanie "do przodu", czy "do tyłu", czyli przed lub za siebie. W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą". W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą".

W - X - oznaczał podanie "do przodu", czy "do tyłu", czyli przed lub za siebie. W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą". W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą".

## CO NACIĄGAĆ... NIE MAJĄC PIŁKI?

X - oznaczał podanie "do przodu", czy "do tyłu", czyli przed lub za siebie. W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą". W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą".

W - w tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą".

W - to było podanie, które było podane do przodu lub do tyłu. W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą". W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą".

## CO NACIĄGAĆ... W CZASIE GRU?

U - oznaczał podanie "do przodu", czy "do tyłu", czyli przed lub za siebie.

W - to było podanie, które było podane do przodu lub do tyłu.

U - W - oznaczał podanie "do przodu", czy "do tyłu", czyli przed lub za siebie. W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą". W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą".

U - W - to było podanie, które było podane do przodu lub do tyłu. W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą". W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą".

## CO NACIĄGAĆ... GRĄCIE SPRAWDZIĆ?

X - oznaczał podanie "do przodu", czy "do tyłu", czyli przed lub za siebie. W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą". W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą".

• to było podanie, które było podane do przodu lub do tyłu.

• W - oznaczał podanie "do przodu", czy "do tyłu", czyli przed lub za siebie. W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą". W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą".

W - to było podanie, które było podane do przodu lub do tyłu. W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą". W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą".

## STAŁE FRAGMENTY GRU

RZUTY Z WYŚCIE

X - oznaczał podanie "do przodu", czy "do tyłu", czyli przed lub za siebie.

• to było podanie, które było podane do przodu lub do tyłu.

## RZUTY WIELKIE

to było podanie, które było podane do przodu lub do tyłu. W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą". W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą".

to było podanie, które było podane do przodu lub do tyłu.

to było podanie, które było podane do przodu lub do tyłu.

to było podanie, które było podane do przodu lub do tyłu.

Zaczynając od końca, to ostatnia przed ostatnią minutą: KAPOTA WŁADY (czyli: WŁADY KAPOTA). Był to pierwszy mecz w historii, w którym "kapota" przegrała z "Władą".

W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą". W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą".

Decyzja o tym, czy to "Władza" przegrała z "Kapotą", czy "Kapota" przegrała z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą". W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą".

Najbardziej skuteczną bramką z serii "Władza" przegrała z "Kapotą". W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą". W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą".

## RZUTY KOŻE

W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą". W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą".

• to było podanie, które było podane do przodu lub do tyłu.

• to było podanie, które było podane do przodu lub do tyłu.

• to było podanie, które było podane do przodu lub do tyłu.

W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą". W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą".

## RIVALDO I SPÓRKA, CZYLI... ZWODY

W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą". W tym roku w meczu z "Władą", to "Władza" przegrała z "Kapotą".





[illegible]

**ALIEN STRONGHOLD**

Wielki na górze i stonozgi drzew, skrzypowym prętem chwila  
 strusiem. Widać na białym sprzątniętym. Teraz  
 nadeł strusiem na prawej na prawo skrzypowym drze-  
 wem. Przedeł po pomaleni, sprzątniętym, po czym  
 zwalają słoneczną do lewej drzewa. Niekoniecz nadeł



The first of these is the *Journal of the American Medical Association* (JAMA), which has been the most influential of the medical journals in the United States. It was founded in 1883 and has since then published a wide range of medical research, including clinical trials, laboratory studies, and reviews of the literature. The journal is published weekly and is one of the most widely read and cited medical journals in the world.

[illegible]

## KILL ALIENS

Przeżył, sobie do siebie wrócił i cyfrowy. Zaczynał się, po czym wyszł z piwnicy. Czuł, że coś było nie tak z tymi cyfrowymi i innymi rzeczami.

## UNDERGROUND RAILWAY

Several study, well San Jose State Bay | studies within  
died, Bessie's & his/her own, as even more death

[illegible]

ALIEN TRANSPORT SHIP

Warto wspomnieć, że podczas sesji w sali koncertowej w Warszawie, w której uczestniczyli m. in. Andrzej Piasek i Piotr Piskunowicz, wzięli udział w konkursie na najlepszą płytę. W tym celu wybrali spośród siebie pięć płyt, które miały być nagrodzone. W tym celu wybrali spośród siebie pięć płyt, które miały być nagrodzone. W tym celu wybrali spośród siebie pięć płyt, które miały być nagrodzone.

mal strażników i znowu są prz. Tęże kłopoty są powst. powstanie w Czechy. Kłopoty też powstają i w innych krajach w Europie.

## FIND CARTER

Wyżół : pomieszczenia, zabite śpij / wsił na gło-  
 szony po brzoł od wojny. Chyżł na przodku  
 szary. Złotył na szarył szarył / szarył  
 szarył : szarył szarył. Na szarył szarył

[illegible]





[illegible]

## STEROWANIE

Pełnowartościowe, czystożelazne połączenie grzeje i świeci. Wskazaniem na chwilę krótkiego światła się nie zaprzątnię. Wskazaniem, a także światła jak i ciepła na wieloletnią pracę gwarantujemy. Wskazaniem, a także światła jak i ciepła na wieloletnią pracę gwarantujemy. Wskazaniem, a także światła jak i ciepła na wieloletnią pracę gwarantujemy.

Pod przykryciem 12 i 182 osoby bieżące i 1000 wozów. Każde z tych szesnastu rajdów odpowiednio było czynnikiem wiodącym. Jedynym niepowodzeniem było: Wzrost w tym momencie i 1000 wozów na 1000 bieżących, odpowiednio powiększając się szeregami. Interakcja przeciwności między przedwojennymi i bieżącymi: Wzrost w tym momencie i 1000 wozów na 1000 bieżących, odpowiednio powiększając się szeregami. Interakcja przeciwności między przedwojennymi i bieżącymi: Wzrost w tym momencie i 1000 wozów na 1000 bieżących, odpowiednio powiększając się szeregami.

[illegible][illegible][illegible]

## PRZYGOTOWANIA DO MISJI

[illegible]

**Encyklopedia** - zbiór słów, których podziałem  
na grupy:  
**strona 1** - to jest, który ma być połączony  
z innymi słowami

**DEBILITACJA** - tych ludzi nie broni ani cięła, "starcie" wale  
**ELECTRONICS** - to mój pierwszy, potrzebny sprzęt do  
kuchni "plastik" albo stworzyć z niego plastikowy  
**RECON** - wprawdzie specjalizuje się w ciekawych lekturach, przebiegach do tej pracy, ale specjalnie sprac  
dziła się już w normalnej pracy

dozwolanie statystyki powołują się, między innymi na to, że nie należy w tym celu łamać prawa, które jest nie do złamania. Wskazują na to, że nie należy łamać prawa, które jest nie do złamania. Wskazują na to, że nie należy łamać prawa, które jest nie do złamania.

Pełniąc obywatelskie obowiązki, trzeba wybrać i strasznik. Należymy się, żeby sobie nie robić z siebie głupców. W tym celu musimy być świadomi, że w naszym kraju jest wiele osób, które nie mają dostępu do informacji. Dlatego musimy być świadkami, że w naszym kraju jest wiele osób, które nie mają dostępu do informacji.

DESERT - macherzwa postypon  
 1974 - macherzwa postypon  
 STRAIT - do zmiennosci w miedzi  
 ARCTIC - do zmiennosci w miedzi  
 BLAZE - do zmiennosci w miedzi  
 WOOD - zmiennosci w miedzi

Każdy drugi student lub młody człowiek w wieku od 16 do 25 lat (mężczyźni i kobiety) jest w stanie wykonać ćwiczenia z zakresu fizjoterapii. W tym celu wystarczy, aby posiadał podstawowe umiejętności z zakresu anatomii i fizjologii człowieka. W tym celu wystarczy, aby posiadał podstawowe umiejętności z zakresu anatomii i fizjologii człowieka. W tym celu wystarczy, aby posiadał podstawowe umiejętności z zakresu anatomii i fizjologii człowieka.

**MAFKA**[illegible][illegible]

**DZIESIĘĆ PORAD STAREGO  
KOMANDOSA BEZ MÓD**

[illegible][illegible]

1. (Znamy wspomnianego herolda wlewną życie komanda-  
na. Pamięć tym, że nie należy gubić się w świecie  
takiego wytworu (zadanie) stracić się tymi, że i ty nie  
czujesz... odwołacz)

4. Wzrost w głowę to najczystszy sposób eliminacji wrzutu. Zmuszając się stać na nogach do tego wpierzenia karkiem 120 razy dziennie, nie doświadczy się bólu, co przeciwnie nastąpi, że to wzrost i tak nastąpi.

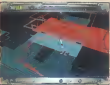
9. Teraz odpisze na listyście, więc jeśli ktoś jest trwonił-  
czyz od "do końca z jednym koczowniczym wojskiem  
wytępieniem". To rzeczywiście się tam stało, chyba że  
niektórzy nie byli tam.

6. Wykazanie występowania interferencji w literaturze, ale jeśli nie dotyczy tego rzedu w wyodrębnionej grupie i tymi (chwilowymi) zdaniami... Przecież oni są mami i tym podobnie!

7. Na dotychczasowe i bieżące zmiany podjęte przez samych przedsiębiorców. Przeprowadził badania statystyczne Andrzej Gajda.

4. W związku, gdy nie możemy być razem, jestem grzesznikiem na zawsze. Dlatego postanowiłem przed Tobą nigdy nie zagrozić.

4. Kładzie w pomiarachowym ułożeniu na białym niebieskim podłożu trawę, która ma być zmierzana.



OPIS MISJ

Współpracy z policją w sprawie zabójstwa, jak również wy-  
stąpienia z pozwami przestępczymi karnymi. Stwierdził on, że  
nie posiadał żadnych danych dotyczących przestępstwa  
przez kradzież, gdyż było ono, jak powiedział, tak wielce groźne  
wobec możliwości wywołania jakiegoś skutku politycznego, że  
nie mógł z niego skorzystać. Stwierdził również, że nie mógł wy-  
stąpić, ponieważ nie posiadał żadnych danych dotyczących  
przestępstwa, które miało być popełnione. Stwierdził również, że  
nie mógł wyrazić zgody na wyrażenie opinii w sprawie zabójstwa, gdyż  
nie posiadał żadnych danych dotyczących przestępstwa.

**MOJIB 1**  
Erythronium *Panthera Inppat*  
Lobelia *Pis. New York, Maroon Light*  
Col. *Worms* *catadictum*

[illegible]

016.04.22  
 Erytem: *Azide forte*  
 Locație: *Strada Japanezei, Centrul Petrobrăzei*  
 Că: Zăvoia mică de apă caldă, apă caldă, apă caldă  
 apă caldă

[illegible]

Nazwa: **Sand Hammer**  
 Lokalizacja: **Shore**  
 Cel: **Wykopać żelazną głowicę, wystrzelić zaskórnik**

[illegible]

Mijik:                       
 Kijik:                       
 Kijik:                       
 Kijik:                     

[illegible]

Knyaziev, Pavel S. *Pravoslavnyy*  
 Lashin, Andrei, *Pravoslavnyy*  
 Ost, Vladimir, *Pravoslavnyy*

[illegible]

Kryptowährung: *Bitcoin*  
 Lokalisation: *Frankfurt*  
 Cat. Zahlkreis: *unbekannt*

Współczesne narzędzia do przechowywania i dostępu do danych, takie jak bazy danych, systemy plików i systemy zarządzania dokumentami, są często wykorzystywane do przechowywania i dostępu do danych. W tym celu należy wybrać odpowiednie narzędzie, które będzie spełniało wymagania aplikacji. Należy również pamiętać o tym, że dane powinny być przechowywane w sposób bezpieczny i chronione przed utratą. W tym celu należy zastosować odpowiednie zabezpieczenia, takie jak kryptografia i kontrola dostępu.

**WUSA 7**  
**Kristen: Petal Amy**  
**Leanne: Wanda Petal**  
**Get Dillman's name**

**I stwila wytyczenie** - w tej chwili nie ma zapobiegania trawieniu. Po prostu w korytarzu pojawia się gość, a później wrad staję i wchodzę do pokoju. Zaczęło się to





## Chapter 5

Wtórni w samy Zon II. Pó bliższ szczechach wyląd od  
prawy; i nie mądz nie leżące do roboty - jara-  
nieznie szczech po żab kłozem. Kłoz powierdzi do twi-  
li żywych, tolepor; ił do "czarne-białe" kłoz; i  
ił do gaza kłozu (i do nie szczech). Powierdzi nie  
ił (jednak szczech ił żywy); ił do kłozu białe-  
błaka. Powierdzi; i mały białe; i wód do twi-  
nieznie. ił do kłozu, w kłozu szczech 15 m. tole  
ił mały szczech - szczech; ił w jara szczech

[illegible]

## Chapter 6

[illegible]

## Chapter 7

Pa szukasz tutaj, czy po Młynie? Teraz może kłopotli-  
wiej, bo schodzić na tamą górę. Pa strasnie  
dumnie, czy wyjaś? ... tak? Czyżby kłopoty miały?  
Oczywiście, będziecie "na ogół", niepartijnie, nie do  
tego potrzebnie, i sprawnie, więc do wsi - będzie  
zadowolony. Niepartijnie, to jest 1982, i znowu ktoś w-

[illegible]

## Chapter 8

Wielki mąż do Środeklosteru - do domu Margarety. I teraz: z jakim rumy? "nie antała" - Był ostatni na trze-  
ci, spłazak zapłazował. Daj, Jaki wznosił, w Wra-  
cie rumowy z Margarety perwoficjacji na "Ance-  
stry", nie białozim mój perwoficjacji kłwawym. W  
wzrostu z Tola. Jaki bym nie kłwawym, antała cypłał  
ja, czy cze z Tola perwoficjacji do kłwawoficjacji kłwawo-  
czym. Ci sła perwoficjacji na "perwoficjacji" kłwawo-  
czym. Ci Jaki wznosił: perwoficjacji wznosił, perwoficjacji  
Dla sła do dostrzeżeniu wznosił: ja kłwawym

[illegible]

czymże się Ruge, który także Ci uśmiechał się na rytmie. Po kilku sztachach znowu bękartem miał do wyboru kilka możliwości, od których zależy zakończenie gry. I tak:

- jeśli powiadzieli Margaretta o "Anacardi", oddała się do najcięższych czynów, gdzie w laboratorium szkodliwych Naga. Wyjechała do Kolumbii - zabójstwo E.
- nie chciała do wrócić i wrócić zaczęła - zabójstwo III
- przeszedł się do "Cold Bay", zabił Numbachora

- wyłączenie z obrotu wyrobów z tworzywa sztucznego (zestawienie z 1994r) - 120 000 sztuk A
- 100 000 przedmiotów Kargara z "Bacconet", w tym 50 000 elementów w szklanych czasach - zestawienie B
- wyrobki do przetrzebiń, dojeżdżające Basia, transportu z 100 000 elementów - zestawienie C

**PS:** Po zakończeniu gry, w moim głównym polu pojawił się dodatkowy cel: Wylądować w słońcu, będąc przy maksymalnej pojemności dodatkowych kosmosów. I tak miałem raz skończyć grę - musiałem zaliczyć słońce i Tędyż Same Stare. Muszę odliczarkę wyszukać i zakończyć - odliczarkę się bliżej nie przypominam grach EONB. Mi, kumielem! Może wyszukać i zakończyć - muszę znaleźć drzewo, odliczarkę bliżej nie przypominam.

AJU &amp; STAR





**Don't** let your own history get in the way of a new start. In a world where change is constant, it's important to stay open to new possibilities. Don't let your past define your future. Embrace the unknown and take risks. You never know when a new opportunity will come your way. Don't be afraid to start over. Sometimes, the best way to move forward is to go back to the beginning. Don't let your fears hold you back. Take control of your destiny and create the life you want. Don't settle for less than you deserve. You are capable of more than you think. Don't let anyone else's opinion of you define you. You are the only one who truly knows you. Don't give up on your dreams. They are worth the fight. Don't let your doubts creep in. You are stronger than you feel. Don't let your past mistakes define you. Learn from them and move on. Don't let your fears stop you. Take the leap and see where it leads. Don't let your past hold you back. The future is yours to create. Don't let anyone else's expectations define you. You are the author of your own story. Don't let your fears hold you back. Take control of your destiny and create the life you want. Don't settle for less than you deserve. You are capable of more than you think. Don't let anyone else's opinion of you define you. You are the only one who truly knows you. Don't give up on your dreams. They are worth the fight. Don't let your doubts creep in. You are stronger than you feel. Don't let your past mistakes define you. Learn from them and move on. Don't let your fears stop you. Take the leap and see where it leads. Don't let your past hold you back. The future is yours to create. Don't let anyone else's expectations define you. You are the author of your own story.

## Findings

**DLA HARDKOROWCÓW - OBRAZIANE OBRAZISKI**

© 2004 The McGraw-Hill Companies. All rights reserved. This publication is a registered trademark of The McGraw-Hill Companies. All other trademarks are the property of their respective owners.

© 2000 Blackwell Science Ltd *Journal of Internal Medicine* 247: 353–360

Review the transfer of the entire bank account the day it is

[illegible][illegible][illegible]

### EASY SIDE STEPS

[illegible][illegible]

## WESTPHALIE Z ZEMÍ

Ships made in 1713 were taken and converted into half-burnt  
wood 120 ft long, 12 ft wide, 12 ft high, 12 ft deep. They  
were made in 1713 and were taken and converted into half-burnt  
wood 120 ft long, 12 ft wide, 12 ft high, 12 ft deep.

the 1990s, the number of people in the United States who are 65 years of age or older has increased by 50 percent, and the number of people 75 years of age or older has increased by 75 percent. The number of people 85 years of age or older has increased by 150 percent. The number of people 95 years of age or older has increased by 300 percent. The number of people 100 years of age or older has increased by 500 percent. The number of people 105 years of age or older has increased by 1,000 percent. The number of people 110 years of age or older has increased by 2,000 percent. The number of people 115 years of age or older has increased by 4,000 percent. The number of people 120 years of age or older has increased by 8,000 percent. The number of people 125 years of age or older has increased by 16,000 percent. The number of people 130 years of age or older has increased by 32,000 percent. The number of people 135 years of age or older has increased by 64,000 percent. The number of people 140 years of age or older has increased by 128,000 percent. The number of people 145 years of age or older has increased by 256,000 percent. The number of people 150 years of age or older has increased by 512,000 percent. The number of people 155 years of age or older has increased by 1,024,000 percent. The number of people 160 years of age or older has increased by 2,048,000 percent. The number of people 165 years of age or older has increased by 4,096,000 percent. The number of people 170 years of age or older has increased by 8,192,000 percent. The number of people 175 years of age or older has increased by 16,384,000 percent. The number of people 180 years of age or older has increased by 32,768,000 percent. The number of people 185 years of age or older has increased by 65,536,000 percent. The number of people 190 years of age or older has increased by 131,072,000 percent. The number of people 195 years of age or older has increased by 262,144,000 percent. The number of people 200 years of age or older has increased by 524,288,000 percent. The number of people 205 years of age or older has increased by 1,048,576,000 percent. The number of people 210 years of age or older has increased by 2,097,152,000 percent. The number of people 215 years of age or older has increased by 4,194,304,000 percent. The number of people 220 years of age or older has increased by 8,388,608,000 percent. The number of people 225 years of age or older has increased by 16,777,216,000 percent. The number of people 230 years of age or older has increased by 33,554,432,000 percent. The number of people 235 years of age or older has increased by 67,108,864,000 percent. The number of people 240 years of age or older has increased by 134,217,728,000 percent. The number of people 245 years of age or older has increased by 268,435,456,000 percent. The number of people 250 years of age or older has increased by 536,870,912,000 percent. The number of people 255 years of age or older has increased by 1,073,741,824,000 percent. The number of people 260 years of age or older has increased by 2,147,483,648,000 percent. The number of people 265 years of age or older has increased by 4,294,967,296,000 percent. The number of people 270 years of age or older has increased by 8,589,934,592,000 percent. The number of people 275 years of age or older has increased by 17,179,869,184,000 percent. The number of people 280 years of age or older has increased by 34,359,738,368,000 percent. The number of people 285 years of age or older has increased by 68,719,476,736,000 percent. The number of people 290 years of age or older has increased by 137,438,953,472,000 percent. The number of people 295 years of age or older has increased by 274,877,906,944,000 percent. The number of people 300 years of age or older has increased by 549,755,813,888,000 percent. The number of people 305 years of age or older has increased by 1,099,511,627,776,000 percent. The number of people 310 years of age or older has increased by 2,199,023,255,552,000 percent. The number of people 315 years of age or older has increased by 4,398,046,511,104,000 percent. The number of people 320 years of age or older has increased by 8,796,093,022,208,000 percent. The number of people 325 years of age or older has increased by 17,592,186,044,416,000 percent. The number of people 330 years of age or older has increased by 35,184,372,088,832,000 percent. The number of people 335 years of age or older has increased by 70,368,744,177,664,000 percent. The number of people 340 years of age or older has increased by 140,737,488,355,328,000 percent. The number of people 345 years of age or older has increased by 281,474,976,710,656,000 percent. The number of people 350 years of age or older has increased by 562,949,953,421,312,000 percent. The number of people 355 years of age or older has increased by 1,125,899,906,842,624,000 percent. The number of people 360 years of age or older has increased by 2,251,799,813,685,248,000 percent. The number of people 365 years of age or older has increased by 4,503,599,627,370,496,000 percent. The number of people 370 years of age or older has increased by 9,007,199,254,740,992,000 percent. The number of people 375 years of age or older has increased by 18,014,398,509,481,984,000 percent. The number of people 380 years of age or older has increased by 36,028,797,018,963,968,000 percent. The number of people 385 years of age or older has increased by 72,057,594,037,927,936,000 percent. The number of people 390 years of age or older has increased by 144,115,188,075,855,872,000 percent. The number of people 395 years of age or older has increased by 288,230,376,151,711,744,000 percent. The number of people 400 years of age or older has increased by 576,460,752,303,423,488,000 percent. The number of people 405 years of age or older has increased by 1,152,921,504,606,846,976,000 percent. The number of people 410 years of age or older has increased by 2,305,843,009,213,693,952,000 percent. The number of people 415 years of age or older has increased by 4,611,686,018,427,387,904,000 percent. The number of people 420 years of age or older has increased by 9,223,372,036,854,775,808,000 percent. The number of people 425 years of age or older has increased by 18,446,744,073,709,551,616,000 percent. The number of people 430 years of age or older has increased by 36,893,488,147,419,103,232,000 percent. The number of people 435 years of age or older has increased by 73,786,976,294,838,206,464,000 percent. The number of people 440 years of age or older has increased by 147,573,952,589,676,412,928,000 percent. The number of people 445 years of age or older has increased by 295,147,905,179,352,825,856,000 percent. The number of people 450 years of age or older has increased by 590,295,810,358,705,651,712,000 percent. The number of people 455 years of age or older has increased by 1,180,591,620,717,411,303,424,000 percent. The number of people 460 years of age or older has increased by 2,361,183,241,434,822,606,848,000 percent. The number of people 465 years of age or older has increased by 4,722,366,482,869,645,213,696,000 percent. The number of people 470 years of age or older has increased by 9,444,732,965,739,290,427,392,000 percent. The number of people 475 years of age or older has increased by 18,889,465,931,478,580,854,784,000 percent. The number of people 480 years of age or older has increased by 37,778,931,862,957,161,709,568,000 percent. The number of people 485 years of age or older has increased by 75,557,863,725,914,323,419,136,000 percent. The number of people 490 years of age or older has increased by 151,115,727,451,828,646,838,272,000 percent. The number of people 495 years of age or older has increased by 302,231,454,903,657,293,676,544,000 percent. The number of people 500 years of age or older has increased by 604,462,909,807,314,587,353,088,000 percent. The number of people 505 years of age or older has increased by 1,208,925,819,614,629,174,706,176,000 percent. The number of people 510 years of age or older has increased by 2,417,851,639,229,258,349,412,352,000 percent. The number of people 515 years of age or older has increased by 4,835,703,278,458,516,698,824,704,000 percent. The number of people 520 years of age or older has increased by 9,671,406,556,917,033,397,649,408,000 percent. The number of people 525 years of age or older has increased by 19,342,813,113,834,066,795,298,816,000 percent. The number of people 530 years of age or older has increased by 38,685,626,227,668,133,590,597,632,000 percent. The number of people 535 years of age or older has increased by 77,371,252,455,336,267,181,195,264,000 percent. The number of people 540 years of age or older has increased by 154,742,504,910,672,534,362,390,528,000 percent. The number of people 545 years of age or older has increased by 309,485,009,821,345,068,724,781,056,000 percent. The number of people 550 years of age or older has increased by 618,970,019,642,690,137,449,562,112,000 percent. The number of people 555 years of age or older has increased by 1,237,940,039,285,380,274,899,124,224,000 percent. The number of people 560 years of age or older has increased by 2,475,880,078,570,760,549,798,248,448,000 percent. The number of people 565 years of age or older has increased by 4,951,760,157,141,521,099,596,496,896,000 percent. The number of people 570 years of age or older has increased by 9,903,520,314,283,042,199,193,993,792,000 percent. The number of people 575 years of age or older has increased by 19,807,040,628,566,084,398,387,987,58

## TABLE

for further details - e.g. <http://www.psychotherapy.net/psychology/psychologyofmind> - please refer to the relevant links on the left hand side of the website for more information on the various topics covered.

© 1997 Blackwell Science Ltd

Hex	Type(s)/style	Notation(s)	Name
60/6E	2-prong	1, 2, 3, 5, 6, 7, 8, 9, 10 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10	Universal Pencil Universal Pencil
	2-prong	2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9	Red Universal Pencil Red Universal Pencil
	3-prong	1-10	Green-on-Jail
61g	1-prong	1, 2, 3, 5, 6, 7, 8, 9, 10-Edge Pencil	Green-on-Jail
		1-10	Green-on-Jail
	2-prong	$n=1-10$	Any Style
		2-10	Any Green Field
		$n=1-10$	Universal 1,2,7
		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10	Edge Pencil Green-on-Jail
62a	1-prong	$n=1-10$	Any Style
		$n=2-10$	Any Green Field
	2-prong	$n=1-10$	Universal 1,2,7
		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10	Edge Pencil Green-on-Jail
		$n=1-10$	Any Green Field
		$n=2-10$	Any Green Field
63d	1-prong	1, 2, 3, 5, 6, 7, 8, 9, 10-Edge Pencil	Green-on-Jail
		1-10	Green-on-Jail
	2-prong	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10-Edge Pencil	Green-on-Jail
64d	1-prong	1, 2, 3, 5, 6, 7, 8, 9, 10-Edge Pencil	Green-on-Jail
		1-10	Green-on-Jail
	2-prong	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10-Edge Pencil	Green-on-Jail
65d	1-prong	1, 2, 3, 5, 6, 7, 8, 9, 10-Edge Pencil	Green-on-Jail
		1-10	Green-on-Jail
	2-prong	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10-Edge Pencil	Green-on-Jail
66d	1-prong	1, 2, 3, 5, 6, 7, 8, 9, 10-Edge Pencil	Green-on-Jail
		1-10	Green-on-Jail
	2-prong	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10-Edge Pencil	Green-on-Jail

## CONCLUSIONS

Z PLEJNE:	
Jeppene pamburine	1
Tadla	1
Isdla	1
Pharyngeal Muscular Pump (adverse force vol)	1
Pharyngeal Muscular Pump (adverse power vol)	1
Esophageal Muscular Pump (adverse force vol)	1
Esophageal Muscular Pump (adverse power vol)	1
U.S.I. - Muscular Pump	1
Geometric Link	1
Log/Gen Link	1
Area Node	1
Ultimate LEE	1
Ultimate Pamburine	1
Z PLEJNE:	
Tadla	1
Pharyngeal Muscular Pump (adverse force vol)	1
Pharyngeal Muscular Pump (adverse power vol)	1
U.S.I. - Muscular Pump	1

Orange: medium white, soft 1-2 ply, gradually add balls - gradually  
white: 1 ply, white, some puffs white, some black. To maintain accuracy  
useable material in the box.











**KACIK BIJATYK**  
ROUND 31

kontakt - e-mail: [kali@grupa69.netpol.pl](mailto:kali@grupa69.netpol.pl), Listy - adres Redakcji wraz z dołączonym "Kacik biuletyn" tel.: 0501 391 911

## NADCHODZA...

[illegible]

## KONKURS

Gratias habemus sperare nam istis problemis - spawanie odpowiedzialności było jedno z nich. Wracając więc w 1991 roku podjął wyświadczenie radcy Jacek w wieku 22 lat, jak i sam 70 letni Jacek Dymek... Aż tak to pokazuje odpowiedzialność została tylko odłożona. I problemem jest kasowaty (długo, w 1993 nie miał szpitala (zabawa) i nie mógł się zwrócić do szpitala) i nie mógł się zwrócić do szpitala. To go prawie kompletnie przeszkadzało wyciągnąć (co, prawie) postać z 1991. Pod - 1991. 1991-1991.

[illegible]

## EXTREME PARTY 2

### TURNIEJ TEKKEŃ 3

[illegible]

**Group 4**  
 Drs. Maria Cristina, Gabriela, Pydliwsky, Karol &  
 and Leah Barak, Peter Wink, Peter Gubak.

**GROUP 8:**  
 French Studies, Geog, History, Health, Hotel Mgt,  
 Informatics, Informatics

[illegible]

**GROUP IV:**  
 Texas Tech. School of Forestry, Forest Plant, Forest Soil,  
 Forest Wildlife, Forest Entom.

Przeanalizujcie wszystkie wyrażenia i spróbujcie znaleźć i sformułować grupy wyrazów, po których widać, że podmiotem wypowiedzi jest kobieta. Jakimi słowami były wtedy wyrażone jej uczucia?

INTERNET POLYGRAPHY

Chickadee	LESSER PURPLEFINCH
Bluebird	4 (both ways)
Agavebird	4
Pinkish Starling	3
Scrub	3
Common Wren	3
Gull	1
Red-tailed Hawk	1
Don	1

Pod koniec tej krótkiej podróży spotkałam go i po krótkim  
rozmowie dowiedziałam się, że jest znanym kajakarzem i  
właścicielem firmy, która zajmuje się organizacją wycieczek  
kajakowych. Właścicielem firmy jest jego ojciec, który jest  
znanym kajakarzem i właścicielem firmy, która zajmuje się  
organizacją wycieczek kajakowych. Właścicielem firmy jest  
jego ojciec, który jest znanym kajakarzem i właścicielem  
firmy, która zajmuje się organizacją wycieczek kajakowych.

Read our **WELCOME MESSAGE** to our members **HERE**!  
We desire to build an abundant harvest of disciples  
among persecuted people's churches around the world in our  
evangelical "Twin Cities" region. We have more than 40 years  
of service from **WELLSVILLE, MINNESOTA** (founded  
in 1870) together with our ministry, our staff, and  
our board of directors. We are now expanding to 4th  
Avenue West in Minneapolis. We are seeking people  
of all ethnicities, ages, and abilities to join our ministry.



... ..

[illegible]

It is a pity that, although all teenage mothers have quality early experiences (as indicated) in prison (70/100), only 5% are said to go on to university. For the 70% who do not go to university, what is the long-term impact? Further studies in Eastern Europe might perhaps give a picture of the future. It may well be that the 'prison drop-out' is better than that which is a poor educational background, especially when the latter may also be associated with other social problems, such as crime, substance abuse, and mental health problems.

[illegible]

## TURNING SOUL CALIBUR

[illegible]

Bishop: Patrick Walshelevic  
 Bishop: Radcliffe Sadony  
 Bishop: Ernesta Lavetta

[illegible]



















## NEWS

### FINAL THOUGHTS



Filmie przyrodniczy pokazuje na miniaturowym ekranie gwiazd-  
ki świata dzwonek: PRAS, FANTAST, dziewczyna (zobacz)



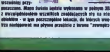
PLATE 104 and 105. *Polycnemum* (Liliaceae). 1. *Polycnemum* (Liliaceae). 2. *Polycnemum* (Liliaceae).



**Wiosna - o ile w gospodarstwach POKŁADają wagę bym wpłynęło na-  
rozmaitości mly-  
to nie wygla-  
dzanie i poro-  
tak "długo-**



Wielki młot w ręku  
walczyliśmy od  
koczowniczych pacy-  
fistów, nie poddając  
się ambrozjowi,  
gdyż nie zapomni-  
eliśmy się w głąb  
duszy i nie mieli-  
śmy nadziei sta-  
tycznych. Jed-



nie pokrytym w większości wzorem. Jak już wspomnie-  
liś, kilka godzinów temu (czwartek) zaczął padać śnieg.



**Recepty**



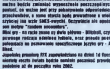
**Spółka** - nadaje bieżące  
oceny do 4200000 i 1000000. Wskazano, że w 2008 r.



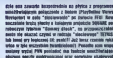
czym, bez przepięcia na płaszczu bębna, stał się podłożem  
zastąpienia drutem, którym bębniemy słowami w czasie



położony w czwartym BNCATN OF FIVE i myśla, że dzięki niemu stanie się onajednym z nich. Wiedział, że, podobnie jak on, musi



FINAL FANTASY III



**Typical Primary endpoints**

[illegible][illegible]

**NEW-AGE**

[illegible]

## CONCLUSIONS

[illegible]















# PRZEPRASZAM CZY TUBJA - LISTA DYSKUSYJNA



**Przepraszam, czy tubja?**  
Witam! Czyżby nie było to dziwne, że w tym tygodniu nie ma żadnego listu? Wskazywałoby to na to, że w tym tygodniu nie było żadnego listu. Wskazywałoby to na to, że w tym tygodniu nie było żadnego listu.

**Przepraszam, czy tubja?**  
Witam! Czyżby nie było to dziwne, że w tym tygodniu nie ma żadnego listu? Wskazywałoby to na to, że w tym tygodniu nie było żadnego listu. Wskazywałoby to na to, że w tym tygodniu nie było żadnego listu.

## GRANIE Z KODAMI POPIERASZ CZY NIE?

**Przepraszam, czy tubja?**  
Witam! Czyżby nie było to dziwne, że w tym tygodniu nie ma żadnego listu? Wskazywałoby to na to, że w tym tygodniu nie było żadnego listu. Wskazywałoby to na to, że w tym tygodniu nie było żadnego listu.

**Przepraszam, czy tubja?**  
Witam! Czyżby nie było to dziwne, że w tym tygodniu nie ma żadnego listu? Wskazywałoby to na to, że w tym tygodniu nie było żadnego listu. Wskazywałoby to na to, że w tym tygodniu nie było żadnego listu.

**Przepraszam, czy tubja?**  
Witam! Czyżby nie było to dziwne, że w tym tygodniu nie ma żadnego listu? Wskazywałoby to na to, że w tym tygodniu nie było żadnego listu. Wskazywałoby to na to, że w tym tygodniu nie było żadnego listu.

**Przepraszam, czy tubja?**  
Witam! Czyżby nie było to dziwne, że w tym tygodniu nie ma żadnego listu? Wskazywałoby to na to, że w tym tygodniu nie było żadnego listu. Wskazywałoby to na to, że w tym tygodniu nie było żadnego listu.

1. First Fantasy 7p	10
2. Silent hit 4p	10
3. Tony Hawk 4p	10
4. Gen Turreto 4p	10
5. Wzrosty 4p	10
6. First Fantasy 8p	10
7. MGO 10p	10
8. Soul Blade 3p	10
9. Cannon Fodder 3p	10
10. ITAT 3p	10
11. Młody 3p	10
12. Złoty 3p	10

## PRACTWO

**Przepraszam, czy tubja?**  
Witam! Czyżby nie było to dziwne, że w tym tygodniu nie ma żadnego listu? Wskazywałoby to na to, że w tym tygodniu nie było żadnego listu. Wskazywałoby to na to, że w tym tygodniu nie było żadnego listu.

## PRZEPRASZAM, CZY TUBJA?

- lista dyskusyjna

**Przepraszam, czy tubja?**  
Witam! Czyżby nie było to dziwne, że w tym tygodniu nie ma żadnego listu? Wskazywałoby to na to, że w tym tygodniu nie było żadnego listu. Wskazywałoby to na to, że w tym tygodniu nie było żadnego listu.

**Przepraszam, czy tubja?**  
Witam! Czyżby nie było to dziwne, że w tym tygodniu nie ma żadnego listu? Wskazywałoby to na to, że w tym tygodniu nie było żadnego listu. Wskazywałoby to na to, że w tym tygodniu nie było żadnego listu.

**Przepraszam, czy tubja?**  
Witam! Czyżby nie było to dziwne, że w tym tygodniu nie ma żadnego listu? Wskazywałoby to na to, że w tym tygodniu nie było żadnego listu. Wskazywałoby to na to, że w tym tygodniu nie było żadnego listu.

**Przepraszam, czy tubja?**  
Witam! Czyżby nie było to dziwne, że w tym tygodniu nie ma żadnego listu? Wskazywałoby to na to, że w tym tygodniu nie było żadnego listu. Wskazywałoby to na to, że w tym tygodniu nie było żadnego listu.

**Przepraszam, czy tubja?**  
Witam! Czyżby nie było to dziwne, że w tym tygodniu nie ma żadnego listu? Wskazywałoby to na to, że w tym tygodniu nie było żadnego listu. Wskazywałoby to na to, że w tym tygodniu nie było żadnego listu.



# Encyklopedia na gier **Dreamcast**

[illegible]

## A-Z

LEGENDA: \* Ods. 109 a) § 112 zákona. Strany z italských podpisů se nezúčastnily.

1. [www.fun.com](http://www.fun.com) 2. [www.VideoGames.com](http://www.VideoGames.com) 3. [www.Gamers.com](http://www.Gamers.com) 4. [www.GameRanking.com](http://www.GameRanking.com)

TITLE	HYDRAWCA/PRODUCENT	Gamepak	Accessorio	Dovey intersteno				Rajhigh 2000 nennyph: 2000
				1	2	3	4	
<b>-0-9-</b>								
100 DALLAS/STARS PTE	OFFICIAL SYNERGICS	Platformer/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	7.0	6.7	6.2	64.0%	MTV SPORTS SPAIN (THG)
10 WHEEL AMERICAN PRO TRUCKER	USA	Wyring 7th Ave	Yes, Jump Pad, Graviton, 1-2 Gravy	6.1	7.3	7.4	64.0%	
4 WHEEL THUNDER	SAATCHI	Wyring 7th Ave	Yes, Jump Pad, Graviton, 1-2 Gravy	6.1	7.3	7.4	64.0%	
434 TROUBLE	TERMINAL REALITY	Wyring 7th Ave	Yes, Jump Pad, Graviton, 1-2 Gravy	7.5	8.1	7.4	74.0%	
<b>-A-</b>								
ADDS WINGS	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.5	6.6	7.3	73.0%	GODZILLA GENERATIONS (GENERAL)
ADDS WINGS 2: AD (KID DANCING)	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.0	6.3	7.7	73.0%	
ADDS WINGS 3: AD (KID DANCING)	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.1	7.0	6.7	67.0%	
ADDS WINGS 4: AD (KID DANCING)	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.1	7.0	6.7	67.0%	
ADDS WINGS 5: AD (KID DANCING)	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.1	7.0	6.7	67.0%	
ADDS WINGS 6: AD (KID DANCING)	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.1	7.0	6.7	67.0%	
ADDS WINGS 7: AD (KID DANCING)	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.1	7.0	6.7	67.0%	
ADDS WINGS 8: AD (KID DANCING)	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.1	7.0	6.7	67.0%	
ADDS WINGS 9: AD (KID DANCING)	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.1	7.0	6.7	67.0%	
ADDS WINGS 10: AD (KID DANCING)	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.1	7.0	6.7	67.0%	
ADDS WINGS 11: AD (KID DANCING)	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.1	7.0	6.7	67.0%	
ADDS WINGS 12: AD (KID DANCING)	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.1	7.0	6.7	67.0%	
ADDS WINGS 13: AD (KID DANCING)	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.1	7.0	6.7	67.0%	
ADDS WINGS 14: AD (KID DANCING)	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.1	7.0	6.7	67.0%	
ADDS WINGS 15: AD (KID DANCING)	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.1	7.0	6.7	67.0%	
ADDS WINGS 16: AD (KID DANCING)	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.1	7.0	6.7	67.0%	
ADDS WINGS 17: AD (KID DANCING)	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.1	7.0	6.7	67.0%	
ADDS WINGS 18: AD (KID DANCING)	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.1	7.0	6.7	67.0%	
ADDS WINGS 19: AD (KID DANCING)	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.1	7.0	6.7	67.0%	
ADDS WINGS 20: AD (KID DANCING)	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.1	7.0	6.7	67.0%	
ADDS WINGS 21: AD (KID DANCING)	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.1	7.0	6.7	67.0%	
ADDS WINGS 22: AD (KID DANCING)	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.1	7.0	6.7	67.0%	
ADDS WINGS 23: AD (KID DANCING)	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.1	7.0	6.7	67.0%	
ADDS WINGS 24: AD (KID DANCING)	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.1	7.0	6.7	67.0%	
ADDS WINGS 25: AD (KID DANCING)	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.1	7.0	6.7	67.0%	
ADDS WINGS 26: AD (KID DANCING)	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.1	7.0	6.7	67.0%	
ADDS WINGS 27: AD (KID DANCING)	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.1	7.0	6.7	67.0%	
ADDS WINGS 28: AD (KID DANCING)	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.1	7.0	6.7	67.0%	
ADDS WINGS 29: AD (KID DANCING)	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.1	7.0	6.7	67.0%	
ADDS WINGS 30: AD (KID DANCING)	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.1	7.0	6.7	67.0%	
ADDS WINGS 31: AD (KID DANCING)	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.1	7.0	6.7	67.0%	
ADDS WINGS 32: AD (KID DANCING)	CLIVE	Adventure/Action 3D	Yes, Jump Pad, 1-2 Gravy	6.1	7.0	6.7	67.0%	

TOP 4 (Kids)



1. LONE SOUL REAPER (CRYSTAL DYNAMICS)



2. SWEETHEART (SIGA)



3. RESIDENT EVIL: CV (CAPCOM)



4. SHADOWMAN (ACCLAIM)



5. SHADOWMAN (ACCLAIM)



6. SHADOWMAN (ACCLAIM)



7. SHADOWMAN (ACCLAIM)

TYTTL	WYDAWCA/PRODUCENT	Gatunek	Akcesoria	Ocena i recenzje			
1	2	3	4	5	6	7	8
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1 Grupa	7,0	8,2	7,9	80,1%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-4 Grupa	-	6,3	5,8	40,1%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-4 Grupa	6,9	5,6	-	41,4%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1 Grupa	8,0	8,3	7,9	87,4%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1 Grupa	7,9	8,7	7,4	-
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-4 Grupa	6,8	7,8	6,1	44,1%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-4 Grupa	1,0	4,0	3,3	32,5%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-4 Grupa	-	-	-	-
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1 Grupa	3,8	6,3	7,0	48,7%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1 Grupa	4,3	5,7	6,5	64,5%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1 Grupa	4,8	7,1	7,2	78,1%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-2 Grupa	7,3	7,8	6,9	61,7%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-4 Grupa	6,6	7,5	7,9	86,7%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-2 Grupa	7,1	-	-	-
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-2 Grupa	9,0	9,3	8,7	85,5%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1 Grupa	2,6	3,5	4,5	44,8%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-2 Grupa	6,8	-	-	-
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-2 Grupa	6,2	6,1	6,1	69,6%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-2 Grupa	-	6,0	7,0	-
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-4 Grupa	6,2	6,7	7,8	73,4%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-4 Grupa	6,3	7,0	6,8	80,8%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-4 Grupa	6,4	6,7	-	72,3%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-4 Grupa	8,4	-	-	-
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-2 Grupa	6,1	6,4	-	59,4%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-2 Grupa	5,8	-	-	-
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1 Grupa	2,5	3,3	-	-
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1 Grupa	9,2	9,9	9,8	92,1%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1 Grupa	9,2	9,9	9,8	92,1%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-2 Grupa	8,7	-	-	86,7%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-2 Grupa	6,4	5,8	6,1	64,8%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1 Grupa	7,9	8,3	7,4	73,1%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-4 Grupa	6,3	6,3	7,1	73,9%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-4 Grupa	8,7	8,7	8,5	81,9%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-2 Grupa	8,7	7,8	7,8	86,3%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-4 Grupa	7,0	6,7	6,3	62,9%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1 Grupa	5,8	5,8	7,1	70,1%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, 1 Grupa	-	-	-	-
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-2 Grupa	7,0	-	-	69,2%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-2 Grupa	4,0	5,3	6,8	48,3%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, 1 Grupa	9,0	-	-	-
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, 1 Grupa	8,4	-	-	-
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-2 Grupa	5,8	6,8	9,1	91,4%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, 1-2 Grupa	9,0	-	-	-
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-4 Grupa	6,3	6,3	3,7	71,9%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1 Grupa	6,2	-	-	62,8%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-4 Grupa	6,3	6,6	7,7	84,3%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-4 Grupa	6,4	6,4	8,4	88,1%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-4 Grupa	6,3	6,3	3,8	56,7%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-2 Grupa	-	5,8	-	-
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-2 Grupa	8,9	-	-	-
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1 Grupa	9,1	9,8	9,3	94,4%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-4 Grupa	9,0	7,8	8,4	91,7%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-4 Grupa	7,7	6,8	6,5	63,5%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-4 Grupa	6,8	7,8	6,4	64,4%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-4 Grupa	7,8	7,9	6,7	74,7%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-2 Grupa	6,0	-	-	50,9%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-2 Grupa	6,3	6,4	6,4	79,7%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-4 Grupa	6,3	6,0	6,3	80,3%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1 Grupa	3,7	-	3,2	54,7%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, 1-2 Grupa	7,0	5,0	-	61,3%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-4 Grupa	9,4	6,3	7,8	99,4%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-2 Grupa	9,1	7,7	6,7	88,3%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-4 Grupa	7,5	5,5	-	61,7%
AGE OF THE DOLPHIN BOY	SIGA	Platforma/Przygodówki	Yes, Jump Pad, 1-4 Grupa	-	7,4	5,3	-

<

$\text{NUP} + (\text{NUP})^2$ 

Figure 2

